

A világító kicsi dínó

Hol volt, hol nem volt, volt egyszer egy kis dinoszaurusz. Nagyon kicsi volt, mégis különleges. Világítani tudott! Így ha este járt-kelt, nem tévedt el, mert fénylő talpacskái alatt látta az utat.

A többi dínó nagy volt és erős. Sok fűvet meg tudtak enni egyszerre. Hatalmas folyókon és tavakon tudtak átgázolni és meg sem érezték a mélységét. De a kicsi dinoszaurusz nem tarthatott velük. Ő gyenge volt és kicsike. Elmerült volna a nagy vízben. Sápadt testén mindig nevetgéltek a hatalmasok:

– Hahaha! Te is dínó vagy? Nem, nem! Te nem lehetsz dínó! A dínók nagyok, erősek. De te csak egy kicsi sápadt állatka vagy. Apróbb vagy, mint a mezei egér! – gúnyolták a kevély nagyok, a dinoszaurusz óriások.

A kicsi dínó nem felelt. Mit is felelhetett volna a gúnyolódásra és csúfolódásra? Szájacskaát és szívecskéjét összeszorította a bánat. Csak magában gondolta ezt:

– „Majd egyszer! Még látni fogjátok, hogy nem vagyok olyan értéktelen, mint gondoljátok!”

Aztán elindult, hogy felfedezze a tájat, és gyönyörködjön annak szépségében. Magányosan kóborolt. Mindig egyedül volt. Egyedül járta a mezőt. Egyedül járta az erdőt. Egyedül járta a hegyeket. Útjai során rábukkant a legjobb rejtekhelyekre. Megtalálta a legszebb és legnagyobb barlangokat. Észrevette azt, amit a társai nem.

Egyik nap hirtelen jött a baj! A közelben kitört egy vulkán. Minden állat megriadt és hanyatt-homlok menekült. Futottak, ki merre látott! Próbáltak minél távolabb kerülni a repülő tüzes kődaraboktól és a kilövellő forró vulkáni hamutól. Még rá is léptek egymásra a nagy tülekedésben.

Az ég besötétedett. A sok-sok szürke por elfedte a napot. Senki nem látta, hogy merre biztonságos az út...

Ám ekkor valami furcsa kis fény csillant meg a nagy sötétségben. A világító kicsi dínó volt az. A nappal begyűjtött fényt kibocsátotta a teste, és fénylő talpacskái alatt megvilágította az utat.

– Oda nézzetek! – kiáltottak a menekülő állatok. – Utat mutat nekünk a kicsi dínó! Menjünk vele! Ő majd biztonságba vezet bennünket!

Mind odasereglettek a világító kicsi dínóhoz. Óriások, hegynyi dinoszauruszok vették körül, és félelemtől remegő hangon kérlelték:

– Kedves világító dínó barátunk! Kérünk, vezess minket egy biztonságos helyre!

A kicsi dínó elfeledte a sok bántást. Boldog volt, hogy segíthet. Így szólt a hatalmas dinoszauruszokhoz:

– Gyertek utánam! Figyeljétek a fényt! Ne torkodjatok! Szép sorban jöjjetek egymás után, akkor mindenkit biztonságos helyre tudok vezetni.

Képzeljétek! A nagyobbnál nagyobb állatok szépen felsorakoztak a világító kicsi dínó nyomában, és libasorban mentek utána, amerre járt. Szót fogadtak neki! Így senki sem tévedt el! Senki sem lépett a társára! Mindenki biztonságban jutott el egy nagy barlanghoz a szomszédos hegy gyomrában. Itt menedéket találtak a forró vulkáni hamu és a lávafolyamok elől.

– Köszönjük! Köszönjük! Megmentetted az életünket! – hálálkodtak a nagyok, és bizony már senkinek eszébe sem jutott volna, hogy gúnyolódjon rajta vagy bántsa. Megbecsült barátjuk lett a világító kicsi dínó.

A vulkánkitörés után pár nappal kimerészkedtek a barlangból. Mind nagyon hálásak voltak a kicsi dínónak az életmentő segítségéért. Jobbnál jobb módokat eszeltek ki, hogy örömet szerezzenek neki. Voltak, akik átvitték a nagy folyókon és tavakon. Mások füvekkel és virágokkal halmozták el, hogy egyen és nagyra nőjön. Esténként pedig kalandos utakra mentek vele, ahol ő mutathatta az utat a társainak, sőt, immár barátainak. Fénylő talpacskái megvilágították az utat. Mindenki igyekezett kimutatni a szeretetét és a háláját. Így történt, hogy sok-sok barátja lett a dínócskának, és már soha, soha nem csúfolták. Mindenki tudta, hogy bár kicsi állat, de nagyon-nagyon értékes. Ő pedig nem volt többé magányos. Barátokra lelt.

Te is értékes vagy! Fedezd fel a kincseidet! Légy önmagad!

Judit néni





Keressd meg a szavakat a betű-tengerben!

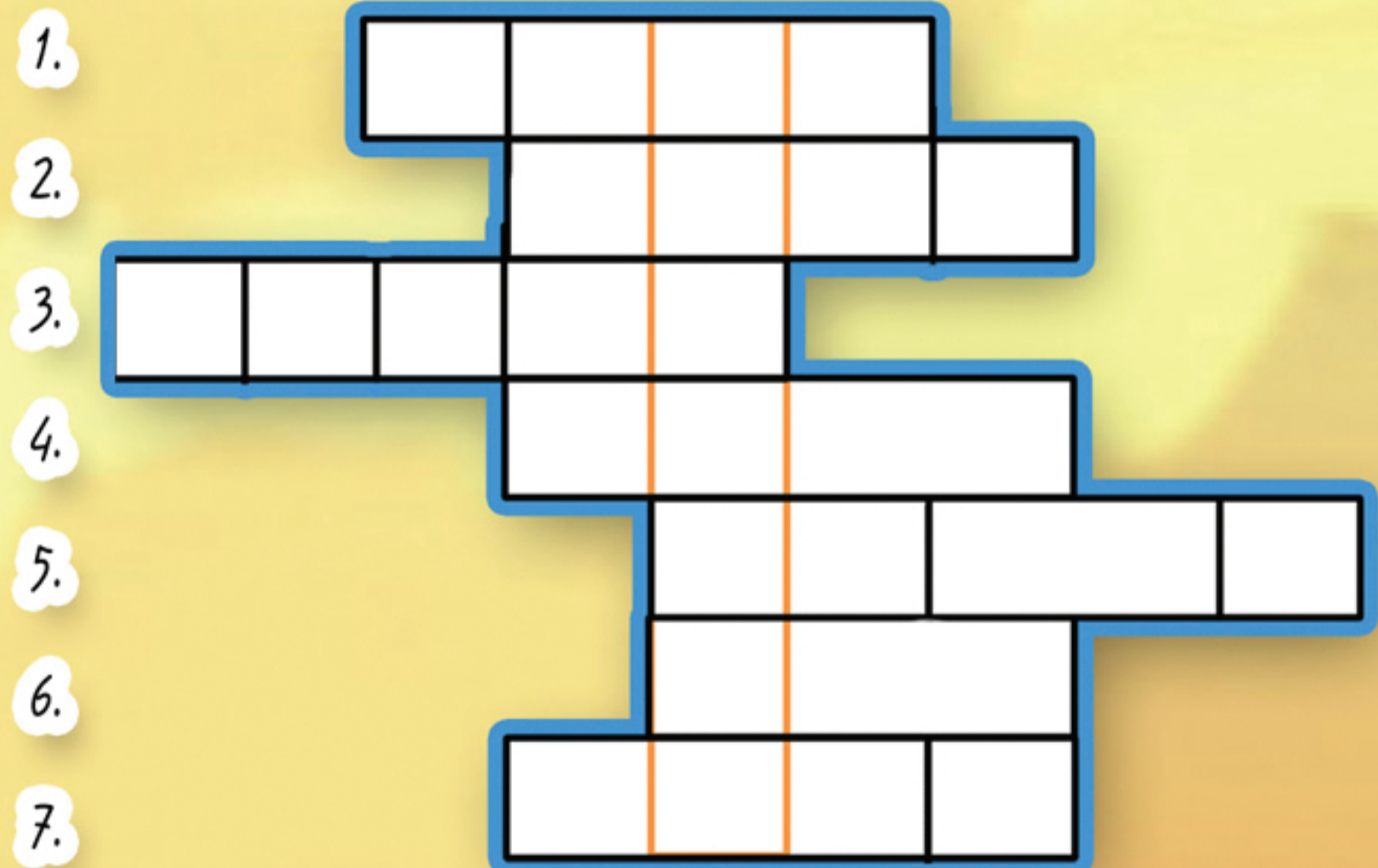
REJTEKHELY, DÍNÓ, EGÉR,
PICI, BÁNAT, TÁJ, ERDŐ,
MEZŐ, VULKÁN, HAMU,
POR, FÉNY,
VILÁGÍTÓ, BARÁT,
BOLDOG,
VIRÁG, KINCS

P	H	A	M	U	R	Ó	V	I	D
O	A	E	H	B	A	R	Á	T	Í
R	E	J	T	E	K	H	E	L	Y
E	G	P	I	C	I	U	R	B	Ó
F	É	NY	A	M	I	R	D	O	L
E	R	D	O	M	E	Z	Ő	L	V
V	I	L	Á	G	Í	T	Ó	D	I
LY	B	Á	N	A	T	CS	N	O	R
I	V	U	L	K	Á	N	E	G	Á
K	I	N	CS	O	J	R	Á	N	G

Fejtsd meg a keresztrejtvényt!

Segít a mese.

(A hosszú téglalapba kétjegyű mássalhangzó kerül!)



- „Apróbb vagy, mint egy mezei _____.”
Így csúfolták a dinoszaurusz óriások a kicsit.
- Gyenge ellentéte
- Öröm ellentéte
- Ez az, amit kibocsátott a kis dinó a sötétben
- Nagy ellentéte
- _____, kettő, három
- Napszak a délután után, éjszaka előtt.

Egészítsd ki a megfejtéssel a mondatot!
Te is _____ vagy!
Miből tudod, hogy ez a mondat rád is vonatkozik?

Fejtsd meg a szavakat a kódok alapján

	1	2	3	4
A	A	Á	E	H
B	L	R	SZ	T

A4	A2	B1	A1	B3	A3	B2	A3	B4	A3	B4

Hogyan fejezték ki a többiek ezeket az érzéseket a kicsi dínónak?

Te hogy szoktad kifejezni szüleid, barátaid iránt ezeket az érzéseket?

E

Tudod-e kire, mire gondolok? bibliai társasjáték

Ajánlott életkor: 7-12 év

Vedd ki óvatosan az újság közepét, ügyelve arra, hogy a lapok ne szakadjanak el! Ha úgy érzed ez nem fog menni, kérd egy felnőtt segítségét! Ezután vágd szét a kártyákat a hátoldalon található vonalak mentén!

Játékszabály

A játék lényege

Minél kevesebb meghatározás felhasználásával ki kell találni a kártyán szereplő személyt, állatot, tárgyat.

A játékosok száma

A játék játszható párban, de csapatjátékban is (például szombatiskolán, hittanórán). Egyik személy lesz a játékvezető, a másik pedig a játékos. Féldőben lehet cserélni. Csapatjáték esetében szintén van egy játékvezető, a többiek pedig csapatokat alkotnak, és a csapat egy személyben képviseli a játékost.

A játék menete

A játékosok írják fel a számokat 1-től 11-ig egy papírlapra. Ezután a játékos mond egy számot 1 és 11 között, és ezt mindig be is karikázza a papírlapon. A játékvezető felolvassa a kártyáról a számhoz tartozó meghatározást. A játékos megpróbálja a meghatározás alapján kitalálni a keresett személyt, állatot, tárgyat. Ha nem tudja, akkor kér egy újabb számot, addig, amíg úgy nem érzi, hogy tudja a választ, és ekkor rákérdez. Ha eltalálta, a játékos annyi pontot kap, ahány meghatározást nem használt fel a 11 közül. Ha rosszat mondott, akkor 0 pontot kap. Az a játékos győz, akinek ugyanannyi játékból több pontja van.

Ha kedvet kaptatok, akkor készíthettek ti is magatoknak hasonló kártyákat! Ha elkülditek a gyermekszolgaltatok@gmail.com e-mail címre, vagy a Mosoly, 6762 Sándorfalva, Zrínyi u. 10. címre, akkor a legjobban sikerülteket beletesszük a Mosolyba!

Izgottan várom, hogy ti milyen kártyákat találtok ki!